



基本信息

姓 名：黄羽羽

求职方向：Unity 客户端开发

电 话：13974649247

学历专业：统招本科 · 网络工程

邮 箱：2474737351@qq.com

求职地点：广州

职业概述

4 年 Unity 商业项目经验，主要负责游戏业务系统与复杂 UI。能够在既有框架下独立完成需求理解、界面结构、配置接入、协议联调、状态管理、异常处理和测试验收；具备 SLG、模拟经营及 PC/Android 项目经验。

核心技能

- 核心能力：C#、Unity、UGUI、协程、LINQ、UniTask、DOTween、LoopScrollRect。
- 业务与通信：复杂 UI 状态管理、Socket、Protobuf、JSON、C2S/S2C 协议联调。
- 项目使用：QFramework MVCS、ET 业务层、HybridCLR、YooAsset、AssetBundle。
- 工程调试：Git、对象池、树形红点；Profiler、Frame Debugger、Android Studio。

水杉

- Unity 客户端开发 | 2025.09 - 2026.07
- SLG 项目 · 计划发布于微信小游戏 · QFramework + HybridCLR
- 独立从零交付养成、商业化和社交方向的多项业务模块。
- 交付流程：参与需求理解、UI 与配置接入、协议联调、测试修复及提审前验证。
- 晶片系统：4 套方案 × 4 槽位，支持装备、升星、重置返还及进阶材料选择。
- 组件升级：覆盖经验升级/研究进度双模式、属性预览、暴击表现与满级状态。
- 红点排查：定位协议更新与异步刷新时序差，在关键操作完成后同步计算当前节点。
- 战报展示：完成四页签、17 类 Cell 及 15 维养成差距分析，使用对象池和页签懒加载。
- 商业化：交付商城、招募和 VIP，处理多页签红点、倒计时、跨天重置与领取状态。
- 邮件系统：支持多级筛选、搜索、7 类内容渲染、批量领取及分页预加载。
- 通用组件：抽取 ComFlexSlot 控制 Prefab 变体，增强通用弹窗并减少重复 Prefab。



银水之心

Unity 客户端开发 | 2025.01-2025.08

保密模拟经营项目

负责 UI 与交互功能从需求到验收

格子系统：配置驱动背包、仓库和出货箱复用，实现拖拽交换、堆叠拆分与一键整理。

气泡聊天：World Space Canvas、对象池、DOTween 与自适应布局。

光晨互动

Unity 客户端开发 | 2023.03 - 2024.12

PC / Android 双端 · 独立负责聊天系统及红点系统，参与腾讯围棋线上迭代

代表模块

- 聊天通信：基于 Socket 长连接和 Protobuf 完成大厅、私聊、网管多频道通信，处理断线重连、消息缓存和未读状态。
- 消息列表：使用 UGUI + LoopScrollRect 构建虚拟列表，处理 Cell 复用和频道切换。
- 多媒体消息：完成图片上传下载、RichText 图文混排及 WebView 视频播放。
- 红点系统：设计树形节点结构，子节点变化后向父级汇总，UI 通过 key 绑定响应。
- 线上迭代：参与腾讯围棋旧 UI 迁移，将 NGUI/FGUI 混用界面逐步迁移至 UGUI。
- 工具与跨端：开发 GM、用户管理和消息审核工具，封装分享 SDK 并维护微信小游戏。
- 真机排查：使用 Android Studio 日志定位 Android 运行问题，配合后端和测试完成修复验证。

教育与荣誉

- 2018 - 2022 湖南人文科技学院 网络工程 · 统招本科
- 担任团支书；综测专业第一，获三好学生、优秀学生干部、优秀共青团干部。

求职信息

目标岗位：Unity 客户端开发工程师 | 求职地点：广州

方向：游戏业务系统、复杂 UI、协议联调与通用组件开发